

하네스 엔지니어링 실전 워크샵 과정

'AI 에이전트를 고용하라'

에이전트를 만드는 기술을 넘어 일하는 방식을 바꾸는 2일 실전 워크샵입니다.

흠어진 기능 학습 대신 검증된 하네스 엔지니어링 방법론을 체계적으로 익히고, 시연용 데모가 아닌 당장 현업에 쓰는 결과물을 만듭니다.

AI 트렌드 진단과 5-Color 방법론, 스킬·하네스 엔지니어링 실습을 통해 본인 업무를 에이전트화하고, 교육 직후 현업에 즉시 적용 가능한 자동화 산출물(SKILL)을 직접 완성합니다.



훈련시간

총 15시간
2일 실전 워크샵



훈련대상

생성형 AI 기본 활용 경험자
팀장·리더·실무 담당자



핵심 산출물

현업 적용 가능한 자동화
SKILL 직접 완성



훈련일정

연중상시
조직 일정에 맞춰 확정 가능

이런 분들에게 추천합니다

- ✓ Claude 등 생성형 AI 기본 활용 경험이 있는 실무자
- ✓ AI를 활용해 팀·조직의 일하는 방식을 바꾸려는 팀장·리더급
- ✓ 반복 업무를 에이전트로 자동화하고 싶은 기획·경영지원·마케팅 담당자

교육 후 기대효과



AI 활용 수준 진단

현재 역량을 진단하고 업무에 맞는
멀티 페르소나를 설계합니다.



업무 에이전트화

5-Color 방법론으로 자동화 대상을
선정하고 SKILL을 설계합니다.



현업 즉시 적용

보고서·대시보드·알림 자동화를
실습하고 결과물을 완성합니다.

I 상세 커리큘럼

Module 01 AI 트렌드 AI 트렌드 2026 - 최신 AI 트렌드와 에이전트 시대의 변화 조망 - 도구 사용을 넘어 '일하는 방식'을 바꾸는 관점 - 매주 AI 트렌드 분석 기반 최신 인사이트 공유	1H	Module 02 AI 에이전트 활용 사례 AI 에이전트 활용 베스트 프랙티스 - 현업에 적용된 AI 에이전트 활용 사례 분석 - 성공을 만든 베스트 프랙티스 패턴 도출 - 내 업무 적용 아이디어 발굴	1H
Module 03 AI 활용 5단계 진단 및 멀티 페르소나 실습 AI 활용 수준 진단과 멀티 페르소나 - AI 활용 5단계 진단으로 현재 역량 수준 파악 - 멀티 페르소나 설계 및 활용 실습 - 업무 맥락에 맞는 페르소나 프롬프트 작성	2H	Module 04 Color 방법론 활용 스킬-하네스 엔지니어링 5-Color 방법론과 스킬-하네스 엔지니어링 5-Color 방법론의 이해와 적용 - 스킬(SKILL) 설계 및 하네스 엔지니어링 실천 - 에이전트와 대상 업무 선정 및 설계 실습	2H
Module 05 클로드 코드를 활용한 바이브 코딩 실습 Claude Code 활용 바이브 코딩 - Claude Code 환경 이해 - 대화형 지시로 업무 자동화 도구 만들기 [개별 과제] 자동화 대상 SKILL 생성 및 GitHub 공유	1.5H	Module 06 개별 과제 발표 및 회고 개별 과제 발표 및 회고 - Day1 개별 과제(SKILL) 발표 및 상호 피드백 - 적용 과정의 성공-시행착오 회고 - 개선 방향 도출	1H
Module 07 AI 뉴스 브리핑 및 AI 퍼스트 문제 정의력 AI 퍼스트 문제 정의력 - AI 뉴스 브리핑으로 최신 동향 업데이트 - AI 퍼스트 관점의 문제 정의력 강화 - 피플 리더십 vs. 에이전트 리더십	1.5H	Module 08 AI 활용한 보고서 작성 실습 AI 활용 보고서 작성 - 생성형 AI를 활용한 보고서 자동 작성 - 목차-초안-검토 워크플로우 실습 - 현업 보고서 템플릿에 적용	2H
Module 09 구글 스프레드시트 기반 대시보드 만들기 스프레드시트 기반 대시보드 - 구글 스프레드시트 기반 데이터 대시보드 설계 - AI 협업으로 함수-차트 자동 구성 - 실시간 업무 데이터 시각화 실습	1.5H	Module 10 종목 분석 후 카톡 보고 받기 종목 분석 자동화와 알림 - 데이터 수집-분석 자동화 파이프라인 구성 - 종목 분석 결과를 카카오톡으로 자동 보고받기 - 랩업 및 Q&A	1.5H

비대면 여부
비대면 실시간 불가

준비물 안내
개인 노트북 지참 필수

교재 제공
교재 PDF 제공

운영 방식
오프라인 집체 교육 운영

 교육 문의 및 안내

메일: dt@igm.or.kr

전화: 02-2036-8366 허효선 DX매니저